



PACK LOGICIELS BAS-RHIN 2021


Quels logiciels pour répondre aux besoins de l'élève ?


▪ POUR PALLIER LES DIFFICULTÉS DE LECTURE

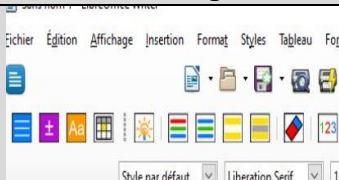

Nom du logiciel	Balabolka
 <p>Description</p>	Logiciel de synthèse vocale (Text to Speech) qui permet de transposer un texte en fichier audio. Les applications sont multiples : écouter des infos, apprendre une langue étrangère, se faire lire un livre...
Intérêts	<ul style="list-style-type: none"> - Pallier la lecture → l'ordinateur lit - Accessibilité au contenu d'un texte, de consignes sans passer par le déchiffrage (en classe ou à la maison) ; compréhension sans fatigue inutile. - Autonomie de l'élève face à la lecture d'un écrit. - Vérification d'une production écrite à l'aide de l'audio (erreurs de sons).
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer


Nom du logiciel	Lire Couleur - Extension de Libre Office
 <p>Description</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Lire Couleur est une extension de LibreOffice qui permet d'adapter un texte, de mettre en évidence les syllabes ou les phonèmes qui composent un mot pour en faciliter sa lecture. - La barre d'outils LireCouleur comporte un certain nombre de boutons - LireCouleur est utilisable dans le traitement de textes, dans l'outil de dessin (Draw) et dans l'outil de présentation d'OpenOffice (ou LibreOffice)
Intérêts	Il permet de coder un texte, de marquer les lettres muettes, de marquer les syllabes, de faire apparaître les liaisons, de marquer les lettres à ne pas confondre, de colorier les lignes en alternant les couleurs. Il permet de créer des modèles de documents.
Emplacement	<ul style="list-style-type: none"> • Barre d'outils Libre Office

▪ POUR PALLIER LES DIFFICULTÉS DE LECTURE ET DE PASSAGE À L'ÉCRIT


Nom du logiciel	Lexibar LP5
 <p>Description</p>	<p>La version de base <u>gratuite</u> comprend :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ le prédicteur orthographique ▪ le lecteur de documents avec synthèse vocale de haute qualité ▪ le vérificateur orthographique.
Intérêts	Pour les enfants ayant des difficultés à lire et à écrire.
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer

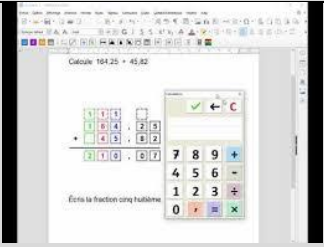

Nom du logiciel	Foxit Reader
 <p>Description</p>	<p>Foxit Reader est un logiciel spécialement conçu pour servir d'alternative pour ouvrir les fichiers au format PDF. Il est possible :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'ajouter des commentaires ou des notes sur des fichiers PDF, - de surligner, souligner des passages importants. - d'effectuer directement la saisie sans passer par un logiciel tiers. - d'écouter le contenu d'un fichier PDF pour éviter la lecture - d'ajouter des fichiers multimédias (vidéos, photos, liens...)
Intérêts	<ul style="list-style-type: none"> - Pallier la lecture → l'ordinateur lit - Pour pallier la transcription Travailler sur les mêmes supports que les pairs. Recueillir les réponses sans que la calligraphie cause préjudice.
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer

Nom du logiciel	La barre du cartable fantastique - Extension de Libre Office
 <p>Description</p>	<p>Le plug-in Libre Office du « Cartable fantastique » permet de réaliser à l'ordinateur un certain nombre d'actions qui sont essentielles au travail en classe → rendre les textes plus accessibles (choix de police, d'interligne, d'écartement des lettres, surlignage, lecture vocale etc.).</p>
Emplacement	Barre d'outils Libre Office - Symbole 


Nom du logiciel	LEXIBAR - German Spanish
 <p>Description</p>	<p>Lexibar est une barre d'outils permettant l'accès rapide aux caractères spéciaux absents du clavier. Pour l'utiliser, il faut cliquer sur un caractère pour l'insérer directement dans le traitement de texte, soit le glisser-déplacer. On peut changer l'orientation de Lexibar allemand en appuyant sur la barre d'espacement.</p>
Age	Collège
Intérêts	Accès rapide, caractères spéciaux clavier espagnol et allemand
Emplacement	Vignette dans le menu démarrer


▪ **POUR PALLIER LES DIFFICULTÉS DE TRANSCRIPTION EN MATHÉMATIQUES ET LES DIFFICULTÉS DE REPÉRAGE SPATIAL (GÉOMÉTRIE /POSE OPÉRATIONS)**


Nom du logiciel	GEOGEBRA
 <p>Description</p>	<p>GeoGebra est un logiciel pédagogique en mathématiques qui permet de résoudre des équations, représenter des fonctions, créer des graphiques...</p>
Age	Elèves du collège
Intérêts	Simple et intuitive, l'interface est divisée en deux parties : les figures géométriques et les équations correspondantes. Il permet de réaliser les figures en disposant directement les points ou en saisissant leurs coordonnées. Il en sera de même pour les équations, vecteurs, directions, calculs analytiques...
Emplacement	Vignette dans le menu démarrer

Nom du logiciel	La barre Libre Office du cartable fantastique - Extension de Libre Office
 <p>Description</p>	<p>Le plug-in « Cartable fantastique » (pour Libre Office) permet de réaliser à l'ordinateur un certain nombre d'actions qui sont essentielles au travail en classe : poser des opérations, utiliser des tableaux de numération, de conversion, de proportionnalité, faire afficher des tables de multiplication et d'addition, faire des schémas en électricité</p>
Emplacement	Barre d'outils Libre Office - Symbole 


▪ **POUR APPRENDRE À UTILISER UN CLAVIER**


Nom du logiciel	TUX TYPE
 <p>Description</p>	<p>Cet outil permet d'initier de manière ludique un enfant à la maîtrise du clavier.</p>
Age	Dès 5 ans
Intérêts	<ul style="list-style-type: none"> - Apprentissage de la dactylographie - Développement des réflexes d'un enfant dans son jeune âge. - Ergonomie et initiation rapide. - Autonomie après découverte du logiciel
Point de vigilance	<p>« Une fois les bases de l'apprentissage acquises, l'utilisateur peut vite se lasser. En effet, les 2 jeux sont conçus sur le même principe. De plus, les enfants de récentes générations sont de plus en plus adeptes des jeux vidéo en 3D qui sont plus tendance ». Source: https://tux-typing.fr.jaleco.com/</p>
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer


Nom du logiciel	RAPID TYPING
 <p>Description</p>	<p>Rapid typing est un logiciel d'apprentissage clavier. On peut commencer par apprendre à saisir des lettres, puis accéder aux syllabes, majuscules, mots, symboles, pour finir par du texte varié.</p>
Age	Jeunes enfants mais utilisable par tous
Intérêts	<ul style="list-style-type: none"> - Apprentissage des techniques de dactylographie : gagner énormément en précision et en rapidité. - Rapid typing est paramétrable au niveau de l'apparence visuelle (taille de police, affichage statique / dynamique, couleur...), des exercices et des modalités d'exécution des exercices (vitesse, erreurs...) - Le rajout de leçons personnalisées est possible et relativement simple.
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer

Nom du logiciel	APPRENTI CLAVIER
 Description	ApprentiClavier a été développé pour que chacun puisse facilement apprendre à taper au clavier d'un ordinateur, connaître toutes les touches, et améliorer sa vitesse de frappe..
Age	Dès 5 ans
Intérêts	<ul style="list-style-type: none"> - Les leçons sont progressives, les scores sont chiffrés pour mesurer la progression, et on peut s'exercer sur ses propres erreurs. - Les dernières versions 1.09 incluent une option zoom et une option d'autres couleurs, à l'intention des enfants malvoyants. - On peut créer ses propres exercices permettant à l'enseignant de personnaliser ses leçons.
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer


▪ LOGICIELS D'AIDE (APPRENTISSAGES, ORGANISATION)


Nom du logiciel	Xmind 8
 Description	Xmind 8 permet de réaliser des cartes mentales détaillées ou des brainstormings de qualité, cartes, plans et autres schémas. Possibilité d'ajouter des images et des liens, d'insérer du texte. Interface et prise en main très simples, adapté aux débutants.
Intérêts	Une organisation des idées performante, une meilleure mémorisation, une réflexion plus approfondie, un gain de temps, une visualisation plus directe d'une idée dans sa globalité
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer


Nom du logiciel	Folderico
 Description	Folderico permet de changer le look de vos dossiers. Il permet de changer la couleur et d'attribuer des icônes personnalisées à vos dossiers
Intérêts	Aide pour l'organisation et le repérage des dossiers
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer


Nom (application)	One Note
 Description	Un fichier OneNote se présente comme un bloc-notes. Un système d'onglets simule des intercalaires. Il est possible d'intégrer plusieurs pages dans un même intercalaire et de diviser chaque page en sous-pages. La souplesse de cette utilisation permet d'organiser et assembler facilement tous types de notes.
Intérêts	Permet d'insérer du texte, des images, du son, de l'écriture manuscrite et même des captures d'écrans. Inutile d'enregistrer, la sauvegarde est automatique !
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer


▪ LOGICIELS PÉDAGOGIQUES ET JEUX

Nom du logiciel	Scratch
 Description	Scratch est un logiciel libre conçu pour initier les élèves à des concepts fondamentaux en mathématiques et en informatique. Il repose sur une approche ludique de l'algorithmique, pour les aider à créer, à raisonner et à coopérer.
Age	Dès 8 ans
Intérêts	Il s'agit d'un langage de programmation très facile à comprendre et à utiliser.
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer

Nom du logiciel	Je réfléchis puis j'écris
 Description	Jeux ludiques permettant de consolider des connaissances
Intérêts	Saisir précisément une réponse (mots, expression, phrase, nombre..) en respectant une consigne
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer

Nom du logiciel	J'écoute puis j'écris
 Description	Jeux ludiques permettant de consolider des connaissances
Intérêts	S'entraîner à saisir précisément un mot, une expression ou un nombre après l'écoute d'un message sonore, en s'aidant éventuellement d'une image et/ou d'un texte d'accompagnement.
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer

Nom du logiciel	Je lis puis j'écris
 Description	Jeux ludiques permettant de consolider des connaissances
Intérêts	S'entraîner à saisir précisément un mot, une expression, une phrase, un texte, un nombre, etc... après les avoir lus et mémorisés.
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer

Nom du logiciel	COURSE AUX NOMBRES
 <p>Description</p>	<p>Logiciel de jeu amusant enseignant les concepts fondamentaux de l'arithmétique tout en jouant. Il permet de développer les compétences suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Renforcer les représentations cérébrales du nombre • Etablir la ligne numérique mentale • Enseigner et entraîner le comptage ; les additions et soustractions • Aider les enfants dyscalculiques
Age	Dès 4-5 ans
Intérêts	Le jeu est spécialement conçu pour les enfants qui rencontrent des difficultés en mathématiques (dyscalculie), il permet de renforcer les circuits neuronaux responsables de la représentation du nombre et de sa manipulation.
Point de vigilance	La course aux nombres se concentre sur les petits nombres, pour les enfants déjà familiers avec les nombres, nous recommandons <i>l'Attrape Nombres</i> .
Emplacement	Vignette dans le menu Démarrer